



**A B C**

**SONS  
INICIAIS**

*Fernanda Schmidt*



É proibida a reprodução  
ou veiculação deste  
material para  
quaisquer fins. Já com  
seus alunos, use **SEM**  
moderação!

Encontro você em uma de nossas redes sociais. Vai ser  
ótimo saber se o material colaborou para promover  
bons momentos de aprendizagem!

Fernanda Schimidt



[euadoroensinar@gmail.com](mailto:euadoroensinar@gmail.com)



[@eu\\_adoro\\_ensinar](https://www.instagram.com/eu_adoro_ensinar)



[Eu Adoro Ensinar](https://www.facebook.com/EuAdoroEnsinar)



[Eu Adoro Ensinar](https://www.pinterest.com/EuAdoroEnsinar)

# Para o professor



## Informações Gerais

- Esta atividade é indicada para alunos em fase inicial de alfabetização, com o objetivo de relacionar os sons iniciais das imagens com as letras do alfabeto.
- Preparo: recorte os círculos com letras e imagens. Cole as letras em uma caixa de ovos transparente, fazendo com que cada espaço da caixa seja usado por uma letra. Cole as imagens em tampinhas de garrafa pet.
- O objetivo do jogo é que a criança coloque a tampinha com a imagem no espaço da letra que corresponde ao som inicial. Há duas imagens para cada letra.
- Para diminuir a complexidade da atividade, separe apenas uma imagem para cada letra.
- Casos especiais:
  - **Letra H:** como não é possível pedir que os alunos reconheçam o som da letra H, a memorização deve ser incentivada (de forma lúdica).
  - **Letras K, Y e W:** ensine que elas são as letras convidadas e não explore seus sons. Enfatize que são usadas em nomes de pessoas (se for o desejo dos pais), palavras originárias de outros idiomas e abreviações. Apesar de haver as letras, **NÃO** haverá imagens que iniciem com estes sons no jogo.
- Imagens utilizadas (na ordem em que aparecem no arquivo): anel, árvore, bola, boca, casa, coração, dinossauro, dado, elefante, escada, fogo, fada, gato, galinha, herói, hipopótamo, iguana, iglu, janela, jacaré, laranja, livro, maçã, melancia, nuvem, navio, óculos, ovelha, pato, pirulito, queijo, quinze, rato, robô, sol, sapo, tigre, tartaruga, uva, unha, vela, violão, xícara, xadrez, zebra e zíper.



